



Dziękuję za Twoje wsparcie!

KRS: **0000270809**
CEL SZCZEGÓŁOWY:
Bogusz-Karcz, 20910

NR KONTA:
62 1600 1286 0003
0031 8642 6001
TYTUŁ PRZELEWU:
Bogusz-Karcz, 20910

Jestem Beneficjentem
Fundacji Avalon, która
od 2009 roku wspiera osoby
z niepełnosprawnościami
i przewlekłe chore w wielu
różnych aspektach życia.

Wspierając mnie za pośrednictwem
Fundacji Avalon czynisz moje
codzienne życie łatwiejszym.

Mam na imię Urszula. Od urodzenia zmagam się z postępującym
mózgowym porażeniem dziecięcym i licznymi chorobami współistniejącymi.

Schorzenia te ograniczają moją samodzielność, a codzienna walka o sprawność
wymaga stałej, intensywnej rehabilitacji i leczenia, których koszty przekraczają
moje możliwości finansowe.

Przekazując 1,5% swojego podatku lub darowiznę Fundacji Avalon z dopiskiem Bogusz-Karcz, 20910, wspierają mnie Państwo w walce o lepsze dziś i jutro.

Za wszelkie wpłaty i okazane wsparcie serdecznie dziękuję.



Zeskanuj kod QR i **dowiedz się więcej**
o dostępnych możliwościach wsparcia.





Jak przekazać 1,5% podatku?

Wypełnij w zeznaniu PIT wniosek o przekazanie 1,5% podatku na rzecz Organizacji Pożytku Publicznego.

Rozliczając PIT, pamiętaj o wpisaniu:

numeru KRS: **0000270809** +
cel szczegółowy **Bogusz-Karcz,
20910**



e-pity[®]



Darowizna Jak przekazać darowiznę?

Przekazując darowiznę, wpisz:

Nazwę odbiorcy: **Fundacja Avalon**
Rachunek odbiorcy:
62 1600 1286 0003 0031 8642 6001
Tytuł wpłaty: **Bogusz-Karcz, 20910**



Wpłata online i darowizna cykliczna

Zeskanuj kod QR i w bezpieczny sposób prześlaj wpłatę przez płatność online PayU lub zdecyduj o stałej kwocie darowizny, zasilającej subkonto.



Przelew na telefon BLIK - Jak wykonać przelew? Aby przekazać darowiznę za pomocą **BLIKa**, wpisz numer telefonu Fundacji Avalon: **666 324 328**.

Jako tytuł wpisz: **Bogusz-Karcz, 20910**



SMS charytatywny - Jak wysłać SMS?

Aby przekazać **SMS charytatywny**, wpisz w treści wiadomości **POMOC + 20910** i wyślij ją pod numer **75 165**. Koszt SMSa wynosi **6,15 zł (z VAT)**

