<u>Aktualizacja z dnia 23.10.2026 roku:</u>

Termin trwania Grywalizacji został wydłużony do 18.12.2026 roku. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 13.01.2027 roku.

REGULAMIN GRYWALIZACJI AVALON x FANIMANI 2026

Definicje

Organizator - Fundacja Avalon - Bezpośrednia Pomoc Niepełnosprawnym, z siedzibą w Warszawie, ul. Żegańska 21/23, wpisaną do Rejestru Stowarzyszeń Krajowego Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla M. ST. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000270809 (dalej: „Organizator").

Partner - Fundacja FaniMani, z siedzibą w Poznaniu, ul. Macieja Palacza 144, wpisana do Rejestru Stowarzyszeń Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000507234 (dalej: „Partner").

Uczestnik – osoba fizyczna, posiadająca subkonto w Fundacji Avalon oraz korzystająca z indywidualnego profilu w portalu FaniMani.pl, w szczególności:

- **Beneficjent** – osoba fizyczna, która zawarła – lub na rzecz której zostało zawarte – z Fundacją Porozumienie dotyczące współpracy w zakresie założenia i prowadzenia Subkonta do gromadzenia środków finansowych,
- **Reprezentant** – osoba wskazana w Porozumieniu, która działa w imieniu Beneficjenta i posiada pełną decyzyjność w obrębie subkonta,
- **Upoważniony** – osoba(y) wskazana w Porozumieniu, która działa w imieniu Beneficjenta wyłącznie w zakresach uzyskiwania informacji o operacjach i stanie subkonta oraz/lub podpisywania i składania wniosków o dofinansowanie,

(zwanych dalej: "Uczestnik").

Portal FaniMani.pl - serwis internetowy prowadzony przez Fundację FaniMani (dalej: „Portal").

Grywalizacja - to zbiór punktowanych aktywności, określonych w sekcji III pkt. 3. niniejszego Regulaminu, (dalej: "Grywalizacja").

Nowy Wspierający - osoba, która założyła konto na Portalu, tzn. jest zarejestrowanym użytkownikiem i wybrała Uczestnika do wspierania wskazując jego indywidualny profil (przez instalację Przypominajki lub Aplikacji mobilnej) w trakcie trwania Akcji.

Stary Wspierający - osoba, która ma założone konto na Portalu, tzn. jest zarejestrowanym użytkownikiem i wybrała Uczestnika do wspierania wskazując jego indywidualny profil (przez instalację Przypominajki lub Aplikacji mobilnej) jeszcze przed rozpoczęciem Akcji, tj. przed 01.08.2026 roku.

Nagroda - nagroda, przyznawana przez Organizatora i Partnera, szczegółowo opisana w sekcji IV niniejszego Regulaminu.

I Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy Regulamin Grywalizacji Avalon x FaniMani (dalej: „Regulamin") określa warunki uczestnictwa w Grywalizacji oraz prawa i obowiązki Organizatora, Partnera oraz Uczestnika.
2. Grywalizacja nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. Grywalizacja trwa od 01.08.2026 roku do 18.12.2026 roku.
4. Celem Grywalizacji jest zachęcenie do aktywnego apelowania na rzecz pozyskiwania darowizn poprzez Portal.

II Uczestnicy Grywalizacji

1. Uczestnikiem Grywalizacji może zostać:
    1) osoba będąca beneficjentem posiadającym subkonto w Fundacji Avalon lub będąca reprezentantem beneficjenta lub osoba upoważniona przy subkoncie, i równocześnie:
    2) korzystająca z profilu publicznego na stronie internetowej Organizatora, i równocześnie:
    3) posiadająca indywidualny profil na Portalu, widoczny na podstronie Organizatora, tj.

    https://fanimani.pl/fundacja-avalon-bezposrednia-pomoc-niepelnosprawnym/.
2. Uczestnictwo w Grywalizacji ma charakter dobrowolny i nieodpłatny.
3. Uczestnikiem Grywalizacji zostanie każda osoba spełniająca powyższe warunki, która zgromadzi przynajmniej 5 punktów wynikających z działań opisanych w sekcji III pkt. 4.
4. W przypadku rozwiązania Porozumienia o prowadzenie subkonta w Fundacji Avalon w okresie trwania Grywalizacji, udział Uczestnika w Grywalizacji zostanie anulowany przez Organizatora.

III Warunki udziału w Grywalizacji

1. Udział w Grywalizacji jest równoznaczny z akceptacją przez Uczestnika niniejszego Regulaminu.
2. Chęci uczestnictwa nie trzeba zgłaszać w żaden sposób Organizatorowi. Uczestnikiem staje się każda osoba spełniająca warunki wymienione w sekcji II.
3. Do Grywalizacji można przystąpić po ogłoszeniu Regulaminu oraz przez cały okres trwania Grywalizacji. Nie jest wymagane dodatkowe potwierdzenie udziału.
4. Grywalizacja polega na zdobywaniu punktów za:
    1) Pozyskanie nowego Wspierającego, który założy konto na Portalu, potwierdzi adres e-mail i wybierze Uczestnika jako Beneficjenta - 5 punktów,
    2) Przekazanie darowizny od zakupów online na rzecz Beneficjenta przez nowego Wspierającego - 30 punktów.
    3) Przekazanie darowizny od zakupów online na rzecz Beneficjenta przez starego Wspierającego - 15 punktów.
5. W trakcie trwania Grywalizacji, nie będą uwzględniane punkty za darowizny dokonane w kategorii Podróże oraz mające status “Anulowana”.
6. Jeden Wspierający może zostać zaliczony na rzecz danego Uczestnika tylko raz.
7. Uczestnikowi przysługuje prawo do rezygnacji z Grywalizacji na każdym etapie jej trwania. Wycofanie udziału w Grywalizacji Uczestnik może zgłosić mailowo na adres mailowy: darowizny@fundacjaavalon.pl. Adres mailowy, z którego wysłano informację o wycofaniu z Grywalizacji, musi odpowiadać aktualnemu adresowi mailowemu, wskazanemu przy subkoncie w bazie danych Organizatora.

IV Rozstrzygnięcie i nagrody w Grywalizacji

1. Rozstrzygnięcie Grywalizacji odbędzie się w dniu 13.01.2027 r. i będzie polegać na potwierdzeniu autentyczności kont Nowych Wspierających i weryfikacji liczby zdobytych punktów przez poszczególnych Uczestników Grywalizacji.
2. Za przekazanie wyników Grywalizacji Organizatorowi odpowiedzialny jest Partner.
3. Wyniki Grywalizacji będzie można śledzić w czasie rzeczywistym, za pośrednictwem dedykowanego portalu, utworzonego konkretnie w tym celu przez Partnera.
4. Nagrody w Grywalizacji przewidziane przez Organizatora:
    1) Za zajęcie I miejsca - 1500,00 zł,

2) Za zajęcie II miejsca - 700,00 zł,
3) Za zajęcie III miejsca - 500,00 zł,
4) Za zajęcie kolejnych 33 miejsc - 100,00 zł.
5) Za zajęcie jednego z 36 nagradzanych miejsc - nieodpłatna, godzinna konsultacja ze specjalistą Fundacji Avalon oraz zestaw gadżetów od FaniMani.pl.

5. Zwycięzcy zostaną poinformowani drogą mailową o przyznaniu nagrody finansowej.
6. Nagroda finansowa za zajęcie I, II i III miejsca zostanie przekazana w formie przelewu na subkonto Uczestnika prowadzone przez Fundację Avalon. Nagroda zwolniona jest ze standardowej opłaty manipulacyjnej pobieranej przez Organizatora. Nagroda zostanie przekazana w terminie 30 dni od ogłoszenia wyników.
7. Nagroda finansowa za zajęcie kolejnych 33 miejsc, licząc od miejsca IV, zostanie naliczona w formie darowizny przypisanej do indywidualnego profilu na Portalu i przekazana na subkonto Uczestnika prowadzone przez Fundację Avalon w ramach kwartalnego rozliczenia darowizny od zakupów online.
8. Nagroda rzeczowa zostanie przekazana poprzez Paczkomat InPost, wskazany przez Uczestnika w formularzu dostępnym pod linkiem https://forms.gle/9Z2kZLZ5K3uCSVxz5. W przypadku braku wskazania niezbędnych danych w ciągu 14 dni od zakończenia Grywalizacji, nagroda rzeczowa przepada. Nagroda zostanie przekazana w terminie 30 dni od ogłoszenia wyników.
9. Odbiór nagrody w postaci dedykowanej konsultacji z doradcą ds. fundraisingu indywidualnego Fundacji Avalon wymaga bezpośredniego zgłoszenia przez nagrodzonego Uczestnika chęci udziału w konsultacji. Czas na zgłoszenie wynosi 30 dni od ogłoszenia wyników i należy dokonać go mailowo na adres: darowizny@fundacjaavalon.pl. Termin konsultacji zostanie ustalony indywidualnie z Uczestnikiem, przy uwzględnieniu możliwości czasowych Organizatora.
10. Partner dokonuje weryfikacji liczby pozyskanych Wspierających na podstawie danych dostępnych w systemie FaniMani.pl.
11. W przypadku stwierdzenia działań niezgodnych z Regulaminem, w szczególności prób sztucznego generowania kont, transakcji lub darowizn, Organizator/Partner ma prawo wykluczyć Uczestnika z Grywalizacji.

V Uprawnienia Organizatora i Partnera

1. Organizator i/lub Partner ma prawo wykluczyć Uczestnika z Grywalizacji na każdym etapie, jeżeli Uczestnik nie spełnia warunków określonych w niniejszym Regulaminie lub regulaminie Partnera.
2. Organizator i/lub Partner zastrzega sobie prawo do zmiany czasu trwania Grywalizacji. Informacja o tym niezwłocznie przekazana zostanie poprzez ogłoszenie na stronie internetowej Organizatora.
3. Organizator i/lub Partner nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku niedostosowania się Uczestnika do postanowień Regulaminu.
4. Organizator i/lub Partner zastrzega sobie prawo do pozostawienia konkursu nierozstrzygniętym, jeśli żaden z Uczestników nie spełni wymogów wynikających z niniejszego Regulaminu.

VI Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w następujących celach i na następujących podstawach prawnych:
    a. Rozstrzygnięcie Grywalizacji (art. 6 ust. 1 lit. f RODO),
    b. Archiwizacja (cele dowodowe) na wypadek prawnej potrzeby wykazania faktów, który jest prawnie uzasadnionym interesem Administratora (art. 6 ust. 1 lit f RODO).
3. Dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane podmiotom uprawnionym do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa.
4. Dane osobowe Uczestników Grywalizacji będą przechowywane do momentu jej rozstrzygnięcia, chyba że dalsze ich przechowywanie uzasadnione jest terminem przedawnienia roszczeń lub celami archiwizacyjnymi określonych przepisami szczególnymi takimi jak chociażby ustawa o rachunkowości.
5. Uczestnikowi przysługuje prawo do:
    a. dostępu do swoich danych osobowych i otrzymania kopii danych osobowych podlegających przetwarzaniu;
    b. sprostowania swoich nieprawidłowych danych; żądania usunięcia danych (prawo do bycia zapomnianym) w przypadku wystąpienia okoliczności przewidzianych w art. 17 RODO;
    c. żądania ograniczenia przetwarzania danych w przypadkach wskazanych w art. 18 RODO;
    d. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w przypadkach wskazanych w art. 21 RODO;

e. przenoszenia dostarczonych danych, przetwarzanych w sposób zautomatyzowany.

6. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
7. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest całkowicie dobrowolne, jednakże wycofanie danych uniemożliwia Uczestnikowi dalszy udział w Grywalizacji.
8. Dane osobowe Uczestnika nie będą przedmiotem procesów, w ramach których miałoby dojść do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.
9. W przypadku skorzystania z przysługującego prawa opisanego w ust. 5. c. usunięcie danych nie będzie miało wpływu na ich wcześniejsze przetwarzanie.

VII Reklamacje

1. Reklamacje związane z przebiegiem Akcji Uczestnik może złożyć za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: kontakt@fundacjaavalon.pl lub pisemnie na adres: Fundacja Avalon, ul. Domaniewska 50A, 04-620 Warszawa.
2. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie nie dłuższym niż 30 dni od dnia jej otrzymania, informując Uczestnika niezwłocznie o jej wynikach.
3. Zaleca się, aby reklamacja zawierała co najmniej imię, nazwisko, adres Uczestnika oraz adres mailowy i numer telefonu w celach kontaktowych.

VIII Postanowienia Końcowe

1. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia jego publikacji na stronie internetowej Organizatora.
2. Niniejszy Regulamin może zostać zmieniony w trakcie trwania Akcji z istotnych przyczyn organizacyjnych i prawnych. O każdej zmianie treści niniejszego Regulaminu Organizator poinformuje poprzez ogłoszenie na stronie internetowej.
3. Jeśli którekolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu zostanie uznane za niezgodne z prawem, nieważne lub w inny sposób niewykonalne w zakresie przewidzianym przepisami prawa, to w tym zakresie zostaje ono wyłączone. W pozostałym zakresie Regulamin pozostaje w mocy.
4. W zakresie nieuregulowanym Regulaminem zastosowanie mają przepisy ustawy Kodeks Cywilny.

Regulamin v. 2
Warszawa, 23.10.2026 r.