



Regulamin uczestnictwa w “Grywalizacji” podczas Konferencji Fundacji Avalon - Konferencja Nowoczesne trendy kształtujące widoczność i prawa osób z niepełnosprawnościami

8-9/05/2026 Warszawa

Postanowienia ogólne

1. Grywalizacja jest zbiorem punktowanych aktywności, które może wykonać Uczestnik przy pomocy platformy Gridaly. Dokładny opis punktacji, a także samych aktywności dostępny jest na platformie Gridaly pod adresem: <https://konferencja.sekson.pl/>, w zakładce “Grywalizacja”. Dostęp do platformy otrzymuje każda osoba, która prześle uzupełniony formularz rejestracyjny dostępny na stronie: <https://konferencja.fundacjaavalon.pl/registration>. Informacja o dostępie do platformy przesyłana jest drogą mailową do każdej z zarejestrowanych osób.
2. Organizatorem Grywalizacji z okazji Konferencji Fundacji Avalon jest Fundacja Avalon – Bezpośrednia Pomoc Niepełnosprawnym z siedzibą przy ul. Żegańska 21/23, 04-713 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla M. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000270809 (dalej: „Organizator”).
3. Uczestnik to osoba biorąca udział w Konferencji w formie zdalnej, angażująca się w wybranych przez siebie aktywnościach za pośrednictwem platformy Gridaly umieszczonej pod adresem: <https://konferencja.fundacjaavalon.pl>
4. Aktywność to punktowane zadanie umieszczone na platformie, wspierające aktywność uczestnika podczas trwania Konferencji. Dokładna lista wszystkich aktywności dostępna jest dla zarejestrowanych uczestników online pod adresem: <https://konferencja.fundacjaavalon.pl> w zakładce “Grywalizacja”.

5. Konferencja Fundacji Avalon odbywa się w dniach 8-9.05.2026
6. Niniejszy Regulamin (dalej: „Regulamin”) określa warunki uczestnictwa w Grywalizacji oraz prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników Grywalizacji.
7. Grywalizacja prowadzona jest za pośrednictwem platformy Gridaly pod adresem: <https://konferencja.fundacjaavalon.pl>
8. Grywalizacja trwa od dnia 7 maja do dnia 8 maja do godziny 19:00
9. Regulamin Grywalizacji dostępny jest przez cały czas jej trwania pod adresem: www.fundacjaavalon.pl/o-fundacji/informacje-prawne/
10. Grywalizacja nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
11. Grywalizacja nie jest w żaden sposób sponsorowana ani organizowana przez serwis Gridaly. Organizator zwalnia w całości serwis Gridaly od jakiejkolwiek odpowiedzialności wobec Uczestników.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku niedostosowania się Uczestnika do postanowień Regulaminu.

Uczestnicy Grywalizacji

1. Uczestnikami Grywalizacji mogą być pełnoletnie osoby fizyczne, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych.
2. Uczestnikami Grywalizacji nie mogą być pracownicy Organizatora oraz osoby świadczące na rzecz Organizatora usługi na podstawie umów cywilnoprawnych, a także członkowie rodzin pracowników i współpracowników Organizatora.
3. Przed wzięciem udziału w Grywalizacji, Uczestnik ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem.
4. Uczestnictwo w Grywalizacjach ma charakter dobrowolny i nieodpłatny.
5. Uczestnik zobowiązuje się do podania prawdziwych danych.

Warunki udziału w Grywalizacji

1. Udział w Grywalizacji jest równoznaczny z akceptacją przez Uczestnika niniejszego Regulaminu.
2. Celem Grywalizacji jest wyłonienie i nagrodzenie trzech najbardziej aktywnych Uczestników na platformie Gridaly w trakcie trwania Konferencji.
3. W Grywalizacji mogą wziąć udział tylko osoby zarejestrowane i uczestniczące w Konferencji w formule online.
4. Najbardziej aktywni Uczestnicy, biorący udział w Aktywnościach, zostaną wyłonieni na podstawie rankingu aktywności wyświetlanego na platformie Gridaly na stronie Grywalizacji w zakładce Ranking.
5. Ranking pozycjonuje Aktywność Uczestników na podstawie punktów przypisanych do poszczególnych aktywności, automatycznie zliczanych przez platformę Gridaly.

Uprawnienia Organizatora

1. Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika z udziału w Grywalizacji na każdym jej etapie, jeżeli Uczestnik nie wypełnia warunków określonych w niniejszym Regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany czasu trwania Grywalizacji. Informacja o tym, zostanie niezwłocznie przekazana Uczestnikom.

Rozstrzygnięcie Grywalizacji

1. Po zakończeniu Grywalizacji, Organizator ogłosi trzech najbardziej aktywnych Uczestników - Zwycięzców. Ogłoszenie listy Uczestników - Zwycięzców nastąpi do dnia 11.05.2026 r. poprzez umieszczenie wpisu na platformie Gridaly i przesłanie wiadomości mailowej do Uczestników - Zwycięzców.

2. Uczestnicy – Zwycięzcy zostaną poinformowani o wygranej w sposób, o którym mowa w ust. 1. Uczestnik - Zwycięzca powinien podjąć kontakt z Organizatorem za pośrednictwem wiadomości wysłanej na adres e-mail: konferencja@fundacjaavalon.pl, celem podania danych, niezbędnych do przekazania Nagrody w terminie 7 dni od dnia otrzymania informacji o wynikach Grywalizacji. W przypadku braku kontaktu ze strony Uczestnika - Zwycięzcy z Organizatorem w terminie wskazanym powyżej, Nagroda na rzecz tego Uczestnika - Zwycięzcy przepada, a Organizator jest uprawniony do wyłonienia kolejnego Uczestnika - Zwycięzcy.
3. Zamieszczenie informacji w sposób, o którym mowa w ust. powyżej, jest równoznaczne z powiadomieniem Uczestników oraz Uczestników - Zwycięzców o wyniku Grywalizacji.

Nagrody

1. Nagrodą dla każdego Uczestnika - Zwycięzcy w Grywalizacji jest zestaw: słuchawki bezprzewodowe douszne marki Hama oraz gadżety: termos, kubek termiczny, kabel do ładowania, powerbank, kosmetyczka oraz plecak z logotypem Polsat Box, Polsat Plus.
2. Uczestnikowi - Zwycięzcy nie przysługuje prawo wymiany Nagrody na gotówkę lub inne ruchomości.
3. Organizator oświadcza, że wartość Nagrody nie przekracza kwoty 2000 zł, o której mowa w art. 21 ust.1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych. Wartość nagrody wolna jest zatem od podatku dochodowego od osób fizycznych.

Dane osobowe

1. Administratorem danach osobowych Uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w następujących celach i na następujących podstawach prawnych:

- a. Rozstrzygnięcie Grywalizacji (art. 6 ust. 1 lit. f RODO),
 - b. archiwizacja (cele dowodowe) na wypadek prawnej potrzeby wykazania faktów, która jest prawnie uzasadnionym interesem Administratora (art. 6 ust. 1 lit f RODO),
3. Dane osobowe Uczestników mogą być przekazywane podmiotom, którym Organizator powierzył przetwarzanie danych osobowych na podstawie umów, oraz podmiotom uprawnionym do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa.
4. Dane osobowe Uczestników Grywalizacji będą przechowywane do momentu jego rozstrzygnięcia, chyba, że dalsze ich przechowywanie uzasadnione jest terminem przedawnienia roszczeń lub celem archiwizacji, który został określony przepisami szczególnymi takimi jak ustawa o rachunkowości.
5. Uczestnikowi przysługuje prawo do:
 - a. dostępu do swoich danych osobowych i otrzymania kopii danych osobowych podlegających przetwarzaniu;
 - b. sprostowania swoich nieprawidłowych danych;
 - c. żądania usunięcia danych (prawo do bycia zapomnianym) w przypadku wystąpienia okoliczności przewidzianych w art. 17 RODO;
 - d. żądania ograniczenia przetwarzania danych w przypadkach wskazanych w art. 18 RODO;
 - e. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w przypadkach wskazanych w art. 21 RODO;
 - f. przenoszenia dostarczonych danych, przetwarzanych w sposób zautomatyzowany.
6. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych
7. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest całkowicie dobrowolne, jednakże brak ich podania uniemożliwia Uczestnikowi udział w Grywalizacji.
8. Dane osobowe Uczestnika nie będą przedmiotem procesów, w ramach których miałyby dojść do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.

9. W przypadku skorzystania z przysługującego prawa opisanego w ust. 5. c. usunięcie danych nie będzie miało wpływu na ich wcześniejsze przetwarzanie.

Reklamacje

1. Reklamacje związane z przebiegiem Grywalizacji Uczestnik może złożyć za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: kontakt@fundacjaavalon.pl lub pisemnie na adres: Fundacja Avalon ul. Domaniewska 50A, 04-620 Warszawa.
2. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie nie dłuższym niż 30 dni roboczych od dnia jej otrzymania, informując Uczestnika niezwłocznie o jej wynikach.
3. Zaleca się, aby reklamacja zawierała co najmniej imię i nazwisko Uczestnika, adres mailowy i numer telefonu oraz adres Uczestnika.

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin może zostać zmieniony w trakcie trwania Grywalizacji z istotnych przyczyn organizacyjnych i prawnych. Zmiany te nie będą miały jednak wpływu na już nabyte uprawnienia Uczestników Grywalizacji.
2. Jeśli którekolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu zostanie uznane za niezgodne z prawem, nieważne lub w inny sposób niewykonalne w zakresie przewidzianym przepisami prawa, to w tym zakresie zostaje ono wyłączone. W pozostałym zakresie Regulamin pozostaje w mocy.
3. W zakresie nieuregulowanym Regulaminem zastosowanie mają przepisy ustawy Kodeks Cywilny.